

Textbausteine

Webdesk R3 ist vollständig Mehrsprachig und kann durch den Administrator eigenständig parametrisiert und gewartet werden.

Um dies zu ermöglichen wurden sogenannte Textbausteine eingebaut. Jeder Textbaustein wird charakterisiert durch einen Schlüssel und einen Wert (bzw. Übersetzung). Weiters wird jeder Textbaustein einer Aktion und einer Sprache zugeordnet.

Um die Wartung der Textbausteine zu erleichtern wurde folgende Namenskonvention für eine Schlüssel festgelegt: <modul>_<Aktionsname>.<Aktionstyp>_text

Z.B.: dem Wort „Name“ in der Überschriftszeile der List liegt das Textmodul mit dem Schlüssel po_showTextModules.act_name

Abhängig von der gewählten Sprache im Browser des Benutzers wird die richtige Übersetzung angezeigt:



Name	Sprachcode	Übersetzung	abgeleitet von
	en		po
	de		po
absencecode_1_long	de	Urlaub bezahlt	
ABSENCECODE_1_short	de	u	
absencecode_10_long	de	Mutterschutzfrist	
ABSENCECODE_10_short	de	mu	

Rechts in der in der Titelleiste erscheint die Übersicht über die Zahl der Einträge, mit den Pfeiltasten kann man zum gewünschten Eintrag (bzw. gewünschter Seite) gelangen.

- **Name** -
- **Sprachcode** -
- **Übersetzung** -
- **abgeleitet von** -

Suchen nach Textbausteinen

Um einen bestimmten Textbaustein zu finden, kann man diesen mit Hilfe folgender Parameter suchen:



Name	Sprachcode	Übersetzung	abgeleitet von

Suche nach Namen -

Suche nach Sprachcode -

Suche nach Übersetzung -

Suche nach abgeleitet von -

Bearbeiten von Textbausteinen

Um Textbausteine zu bearbeiten klickt man auf die Detailansicht des gewünschten Textbausteins, und kann von dort aus die gewünschten Änderungen vornehmen.

Edit Textmodule

Speichern
 Speichern & Schliessen
 Zurück

Sprache	de
Textmodulname	absencecode_11_long
Vererbt oder Benutzerdefiniert	Benutzerdefiniert
Angezeigte Übersetzung	Arzt

Änderung des Parameters Vererbt oder Benutzerdefiniert:

- **Benutzerdefiniert** à Für jeden Baustein liegt eine eigene Übersetzung vor ??
 - Angezeigte Übersetzung à
- **Vererbt** à *Textbaustein wird von einem übergeordnetem Textbaustein vererbt ???*
 - Übergeordnete Aktion: ???
 - Übergeordnetes Textmodul: ???
 - Übergeordneten Textbaustein bearbeiten: ???

Speichern
 Speichern & Schliessen
 Zurück

Sprache	de
Textmodulname	absencecode_11_long
Vererbt oder Benutzerdefiniert	Vererbt
Übergeordnete Aktion	allgemein
Übergeordnetes Textmodul	absencecode_1_long: "Urlaub bezahlt"
Übergeordneten Textbaustein bearbeiten	Übergeordneten Textbaustein bearbeiten