

Startseite konfigurieren

- Als Administrator kann ich die Startseitenanimation konfigurieren
- Öffne Menüwartung und Aktionen
- Öffne Aktionen
- Suche nach der Action **po_welcome.act**
- Erstelle eine neue Konfiguration
- Vergib die passende **Berechtigung** für die neue Konfiguration (Mandanten, Rollen, Gruppen, Personen)
- Vergib für die Original-Aktion **Negativ-Berechtigungen**, damit die Konfiguration angewendet werden kann
- In der Konfiguration klicke auf "**Konfigurationsdetails bearbeiten**"
- "Wählen Sie bitte das Aussehen für den 'Custom block' aus" hat 3 Auswahlmöglichkeiten:
 - Allgemeine Animation: Handanimation mit den drehenden Rädern
 - **Custom Block**: verwendet die Angaben aus dem "Custom Block"-Textfeld darunter, sollte dies ungefüllt sein kommt die Standardanimation zum Einsatz
 - Verstecke den ganzen "Custom Block"
- Custom Block: das ist ein primär leeres Textfeld
- Mit Klick auf "Lade allgemeinen Custom Block in den Textbereich" wird eine erste Programmierung in das Textfeld geladen
- Nach der Konfiguration mit "Speichern und Schließen" bestätigen und dann das Ergebnis kontrollieren

Allgemeiner Custom Block:

```
<table id="custom-block">
```

```
<thead>
<tr>
<th>Information</th>
</tr>
</thead>
<tbody>
<tr>
<td>Full name: $user.getFullName()</td>
</tr>
<tr>
<td> </td>
</tr>
<tr>
<td>Org structure: $appCtx.getBean("PoOrganisationService").getOrgStructure( $user ).getName()</td>
</tr>
</tbody>
</table>
```

Angepasster Custom Block (mit zusätzlichem Radio:

```
<div>
```

```
<iframe width="480" height="120" src="http://stream.radio886.at/radio_88.6" frameborder="0"
style="overflow:hidden;" ></iframe>
<table id="custom-block">
<thead>
<tr>
<th>Information</th>
```

```

</tr>
</thead>
<tbody>
<tr>
<td>Full name: $user.getFullName()</td>
</tr>
<tr>
<td>  Das ist mein
persönlicher Webdesk </td>
</tr>
<tr>
<td>Org structure: $appCtx.getBean("PoOrganisationService").getOrgStructure( $user ).getName()</td>
</tr>
</tbody>
</table>
</div>

```

1. http://stream.radio886.at/radio_88.6