

Systemnachricht

Tritt im Zeitwirtschaftssystem ein bestimmtes **Ereignis** ein (z.B. Buchung außer Rahmen, vergessene Gehen-Buchung etc.), so kann der Webdesk eine automatische Systemnachricht erstellen. Diese macht den Webdesk-Benutzer darauf aufmerksam, dass ein entsprechendes Ereignis eingetreten ist, und dadurch eine Aktivität gesetzt werden sollte (z.B. eine Zeitkorrektur).

Wurde eine solche Nachricht erstellt, so wird der Mitarbeiter automatisch in die Workflow-Liste "**Offene Aufgaben**" weitergeleitet.

Aufgabe zugewiesen	Antragsteller	Aktivität	Details	Verlauf	Aktion(en)
08.06.2010 11:28:25	System Administrator (,)	Korrektur Unregelmässigkeit	i Systemnachricht / erstellt: 08.06.2010 11:28:25 Es wurde eine Systemgehen Buchung festgestellt. Details		<input type="checkbox"/> Antrag starten <input type="checkbox"/> Löschen <input type="checkbox"/> Kommentieren

Hier hat man die Möglichkeit, einen entsprechenden **Antrag zu starten** (z.B. Zeitkorrektur, Antrag auf Überstunden-Berechtigung etc.). Die Anträge werden vom Administrator, entsprechend der eingetretenen Unregelmäßigkeit, hinterlegt.

- **Antrag starten**

Klickt man auf die Schaltfläche "Antrag starten" (Spalte Aktionen), so erscheint ein Popup mit der Frage, ob man sicher ist, dass der Hinweis gelöscht werden soll und ein entsprechender Korrekturantrag für den betreffenden Tag gestellt werden soll. Klickt man hier auf **OK**, wird man automatisch auf den entsprechenden Antrag weitergeleitet. Der Systemhinweis wird dadurch gelöscht. Wird die "**Abbrechen**"-Schaltfläche angeklickt, bleibt der Systemhinweis weiterhin als unbearbeitet in der Offenen Aufgaben-Liste.

- **Löschen**

Durch Anklicken der "Löschen"-Schaltfläche wird der Systemhinweis gelöscht, und keine weitere Aktion eingeleitet. Abhängig von dem eingetretenen Zeitwirtschafts-Ereignis können dadurch z.B. geleistete Überstunden nicht autorisiert (z.B. durch Berechtigungs-Antrag für Überstunden) und somit auch nicht ausbezahlt werden.

- **Kommentieren**

Hier kann ein zusätzlicher Kommentar hinzugefügt werden