

# ADMIN Einstellungen

## Einstellungen

### Module

Name	Verion	Zeitpunkt	Textbausteine bearbeiten
po	3	19.04.2006 10:45:02	
ta	2	19.04.2006 10:45:03	
wf	1	19.04.2006 10:45:02	

**Name:** Name des Moduls:

- po
- wf
- ta

**Version:** Zeigt an, um welche Verion es sich handelt.

**Zeitpunkt:** Zeigt den Zeitpunkt der Erstellung an.???

**Textbausteine bearbeiten:** Zeigt die Übersicht aller Textbausteine an, die po im Namen enthalten?? Durch anklicken der entsprechenden Textbaustein-Schaltfläche kann dieser Textbaustein bearbeitet werden.

### Sprachen

Der Menüpunkt Sprachen bietet eine Übersicht über alle verfügbaren Sprachen mit den dazugehörigen Textbausteinen. Die Übersicht enthält den Namen der Sprache, einen Ländercode, Grundeinstellung Ja/Nein, die Möglichkeit, die jeweiligen Textbausteine einer Sprache bearbeiten zu können sowie die Möglichkeit, eine Sprache aus dem Verzeichnis zu löschen.

Sprache				
Speichern Speichern & Schliessen Back				
Neuer Name		Neuer Code		
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Name	Code	Grundeinstellung	Sprachbausteine bearbeiten	Delete
en	en	<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>
de	de	<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>
Tschechisch	cz	<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>
Polnisch	pl	<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>

**Name:** Beinhaltet den Namen der jeweiligen Sprache (Bsp. Deutsch, Englisch, ...)

**Code:** Zeigt den Ländercode an, der für die entsprechende Sprache gültig ist (Bsp. de für Deutsch)

**Grundeinstellung:** Durch diesen Parameter kann die Grundsprache eingestellt werden, durch Aktivierung der CheckBox. Es kann immer nur eine Sprache als Grundsprache ausgewählt werden.

## Grundeinstellung



**Sprachbausteine bearbeiten:** Durch diese Schaltfläche gelangt man zur Übersicht aller Textbausteine, die in dieser Sprache vorhanden sind.

**Delete:** Durch Aktivierung der CheckBox wird die gewählte Sprache samt aller Textbausteine gelöscht.

## Anlegen einer neuen Sprache

Mit Hilfe der Buttonleiste **Neuer Name** kann eine neue Sprache angelegt werden. Es wird der Name der Sprache angegeben, sowie der Ländercode für diese Sprache (Bsp. en für Englisch). ?????

Neuer Name	Neuer Code
<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>



Beim Anklicken des Fragezeichens erscheint folgender Info-Text:

Bei der Neuanlage einer Sprache werden alle Textbausteine der eingestellten Hauptsprache kopiert. Dieser Vorgang kann mehrere Minuten in Anspruch nehmen.

## Textbausteine

Definition Textbausteine????

In der Titelleiste findet sich die Übersicht der Zahl der Einträge, weiters wird angezeigt, auf welcher Seite man sich befindet.

zwischen den Seiten mit den Textbausteinen kann man entweder mit den Pfeiltasten blättern oder die Seitenzahl direkt mit Hilfe des Pfeils aussuchen.

Name	Sprachcode	Übersetzung	abgeleitet von
	en		po
	de		po
absencecode_1_long	de	Urlaub bezahlt	
ABSENCECODE_1_short	de	u	
absencecode_10_long	de	Mutterschutzfrist	
ABSENCECODE_10_short	de	mu	

**Name:** zeigt den Namen des Textbausteins an.

**Sprachcode:** zeigt den jeweiligen Sprachcode (Ländercode) an.

**Übersetzung:** zeigt die Übersetzung des jeweiligen Textbausteins.

**abgeleitet von:** ?????????????

## Suche nach Textbausteinen

Um einen bestimmten Textbaustein zu finden, kann man diesen mit Hilfe folgender Parameter suchen:

Name	Sprachcode	Übersetzung	abgeleitet von	
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

**Name** --> Suche nach dem Namen des jeweiligen Textbausteins

**Sprachcode** --> Suche nach dem entsprechenden Sprachcode

**Übersetzung** --> Suche nach der Übersetzung des entsprechenden Textbausteins

**abgeleitet von** --> Suche nach ??????????

## Bearbeiten von Textbausteinen

Um Textbausteine zu bearbeiten klickt man auf die Detailansicht des gewünschten Textbausteins, und kann von dort aus die gewünschten Änderungen vornehmen.

Vererbt oder Benutzerdefiniert:

**vererbt** --> *Textbaustein wird von übergeordnetem Textbaustein vererbt.?????*

*Übergeordnete Aktion -->*

*Übergeordnetes Textmodul -->*

*Übergeordneten textbaustein bearbeiten -->*

Speichern Speichern & Schliessen Zurück	
Sprache	de
Textmodulname	absencecode_11_long
Vererbt oder Benutzerdefiniert	Vererbt
Übergeordnete Aktion	allgemein
Übergeordnetes Textmodul	absencecode_1_long: "Urlaub bezahlt"
Übergeordneten Textbaustein bearbeiten	Übergeordneten Textbaustein bearbeiten

**Benutzerdefiniert** --> *für jeden Baustein liegt eine eigene Übersetzung vor.????*

*Angezeigte Übersetzung --> ???*

Edit Textmodule	
Speichern Speichern & Schliessen Zurück	
Sprache	de
Textmodulname	absencecode_11_long
Vererbt oder Benutzerdefiniert	Benutzerdefiniert
Angezeigte Übersetzung	Arzt

## Files

Was sind Files???

Files						
New File						
Eintrag 1-10 von 162						
Pfad	Zuletzt geändert	Version	Mime-Typ	Gültig von	Gültig von	
	2006-04-19 10:45:02.827	1	XML	2006-04-19 10:45:02.827	3000-01-01 00:00:00.0	
	2006-04-19 10:45:02.777	1	XML	2006-04-19 10:45:02.777	3000-01-01 00:00:00.0	
	2006-04-19 10:45:15.897	1		2006-04-19 10:45:15.897	3000-01-01 00:00:00.0	
	2006-04-19 10:56:51.167	1	XML	2006-04-19 10:56:51.167	3000-01-01 00:00:00.0	
	2006-04-19 10:56:51.297	1	XML	2006-04-19 10:56:51.297	3000-01-01 00:00:00.0	

Pfad

Zuletzt geändert

Version

Mime-Typ

Gültig von - bis

*Tippfehler im Webdesk 3 --> Gültig von - von --> Screenshot austauschen nach Korrektur*

## Erstellen eines neuen Files

Durch Anklicken der Buttonleiste



man zur folgenden Ansicht:

Pfad:

Typ

Gültig von:

Gültig bis:

bearbeitet am:

Versionsnummer:

geladen von:

Datei hochladen:

# Felder

Name	Wert
Administrationsdokument	true