

Internationalisierung

Anlegen einer neuen Sprache

Um eine neue Sprache anzulegen befüllen Sie lediglich die beiden Felder "**Neuer Name**" (z.B. Englisch) und "**Neuer Code**" (2stelliger Sprachcode, z.B. en).

Nach dem Bestätigen mit den Button "**Speichern**" werden die neue Sprache und alle dazugehörigen Textbausteine angelegt, d.h. es werden alle Textbausteine der eingestellten Hauptsprache kopiert. Die Textbausteine der neuen Sprache sind am Präfix "[en]Textbaustein" zu erkennen.

NOTIZ

Achtung: Das Anlegen einer neuen Sprache kann, abhängig von der Leistung des Rechners, längere Zeit in Anspruch nehmen! Um Performanceprobleme zu vermeiden sollte diese Aktion nur außerhalb der Hauptarbeitszeit vorgenommen werden.

NOTIZ

Wurde beim Setup keine Standardsprache definiert, so wird automatisch die erste erstellte Sprache als Standardsprache übernommen.

Die Spracheinstellung kann entweder über die Browsereinstellungen gewählt werden, oder über die "Persönlichen Einstellungen".

Erstellen von Textbausteinen

Es ist möglich, Textbausteine direkt über das entsprechende Formular (Aktion) anzulegen, und die entsprechenden Übersetzungen gleich mitzuliefern:

Name	erben	Wert	Bearbeiten	Änderung bei Versionswechsel
ta_doBooking.cact_action_caption	benutzerdefiniert	Buchen	<input type="button" value="Bearbeiten"/>	<input type="checkbox"/>
ta_doBooking.cact_action_description	benutzerdefiniert	Buchen von Anwesenheitszeit	<input type="button" value="Bearbeiten"/>	<input type="checkbox"/>

- **Neues Textmodul:** es empfiehlt sich, den Textbaustein durch einen techn. Key austauschen
 - z.B. Datum > wird zu "Buchen_Datum01"
- **Sprache:** mögliche Sprachen, die angelegt wurden
- **Übersetzung:** Übersetzungen für den Textbaustein, z.B. de "Datum", en "Date"

Bearbeiten von Textbausteinen

Um Textbausteine zu bearbeiten klickt man auf die Detailansicht des gewünschten Textbausteins, und kann von dort aus die gewünschten Änderungen vornehmen.




Um nicht ein und dasselbe Wort in vielen Formularen mehrmals übersetzen zu müssen, wurde das **Prinzip der Vererbung** eingeführt. Dadurch kann ein Textbaustein die Übersetzung eines anderen Textbausteins „erben“.

Edit Textmodule

 Speichern	 Speichern & Schliessen	 Zurück
Sprache	de	
Textmodulname	absencecode_11_long	
Vererbt oder Benutzerdefiniert	<input type="text" value="Benutzerdefiniert"/>	
Angezeigte Übersetzung	<input type="text" value="Arzt"/>	

Änderung des Parameters "Vererbt" oder "Benutzerdefiniert":

- **Benutzerdefiniert**
Der Textbaustein wird nicht vererbt; es liegt eine eigene Übersetzung vor.
 - **Angezeigte Übersetzung:** Text für die gewünschte Übersetzung
- **Vererbt**
Der Textbaustein wird von einem übergeordnetem Textbaustein vererbt
 - **Übergeordnete Aktion**
Aktion, in welcher sich der übergeordneten Baustein befindet. Textbausteine aus "allgemein" sind keiner bestimmten Aktion zugeordnet und sind im ganzen Modul gültig.
 - **Übergeordnetes Textmodul**
Nachdem eine Aktion (oder "allgemein") gewählt wurde kann ein übergeordnetes Textmodul bestimmt werden. In der Anzeige befindet sich zuerst der Schlüssel des Bausteins gefolgt von der Übersetzung in Anführungszeichen.
 - **Übergeordneten Textbaustein bearbeiten**
Durch betätigen des Buttons "Übergeordneten Textbaustein bearbeiten" gelangt man zur Eingabemaske des übergeordneten Textmoduls.

 Speichern	 Speichern & Schliessen	 Zurück
Sprache	de	
Textmodulname	absencecode_11_long	
Vererbt oder Benutzerdefiniert	<input type="text" value="Vererbt"/>	
Übergeordnete Aktion	<input type="text" value="allgemein"/>	
Übergeordnetes Textmodul	<input type="text" value="absencecode_1_long: 'Urlaub bezahlt'"/>	
Übergeordneten Textbaustein bearbeiten	<input type="button" value="Übergeordneten Textbaustein bearbeiten"/>	

Übersetzen von Textbausteinen

Die Übersetzung der Textbaustein kann entweder direkt bei der Neuanlage mitgeliefert werden. Sollte bereits bestehende Textbausteine übersetzt werden:

- Selektiert des gewünschten Textbausteines (Menüpunkt Einstellungen > Textbausteine)
- in der Zeile "Angezeigte Übersetzung" wird die Übersetzung in der gewünschten Sprache eingegeben.
- Speichern & Schließen.

WARNUNG

Achtung: ist die Checkbox "Änderung bei Versionswechsel" angehakt, wird der eingegebene Name beim nächsten Versionswechsel wieder auf den Standardwert gesetzt. Möchte man dies

vermeiden, und die Übersetzung auch nach dem Versionswechsel behalten, so ist diese Checkbox zu deaktivieren.

Anschließend im **Menüpunkt Setup** > Erw. Funktionen die Schaltfläche "**Aktualisiere Übersetzungsfiles**" anklicken. Somit werden die geänderten Textbausteine übernommen und erscheinen in der gewünschten Sprach-Version.

NOTIZ

TIP: Wenn man im Menüpunkt Textbausteine in die Filterkriterien [{"Sprachkürzel"}], z.B. [{"en"}] , unter MySql installationen nur [en] eingibt, so sieht man alle noch nicht übersetzten Textbausteine, da diese mit dem Wert angelegt werden. Bearbeitet man nun einen Textbaustein und wählt dann "Speichern&Schliessen" so fällt der Textbaustein aus den Filterkriterien. So ist es einfacher die noch unübersetzten Textbausteine abzarbeiten.