

Textbausteine

Webdesk EWP ist vollständig **mehrsprachig** und kann durch den Administrator eigenständig parametrisiert und gewartet werden.

Um dies zu ermöglichen wurden sogenannte eTextbausteine eingebaut. Jeder **Textbaustein** wird charakterisiert durch einen Schlüssel und einen Wert (bzw. Übersetzung). Weiters wird jeder Textbaustein einer Aktion und einer Sprache zugeordnet.

Um die Wartung der Textbausteine zu erleichtern wurde folgende Namenskonvention für eine Schlüssel festgelegt: <modul>_<Aktionsname>.<Aktionstyp>_text

Beispiel: dem Wort „Name“ in der Überschriftszeile der List liegt das Textmodul mit dem Schlüssel po_showTextModules.act_name

Abhängig von der gewählten Sprache im Browser des Benutzers wird die richtige **Übersetzung** angezeigt:

| Schlüssel | Sprache | Übersetzung |
|--------------------------------|----------|--------------|
| po_showTextModules.act_lngcode | Deutsch | Sprachcode |
| po_showTextModules.act_lngcode | Englisch | Languagecode |

Weiters gibt es auch Textbausteine, die keiner Aktion zugeordnet sind. Diese beinhalten meist Übersetzungen, die für ein ganzes Modul gültig sind und sich nie oder nur selten ändern. Beispielsweise Übersetzungen für „Mandant“, „Gruppe“ oder „gültig Von“.

Rechts in der in der Titelleiste erscheint die Übersicht über die Zahl der Einträge, mit den Pfeiltasten kann man zum gewünschten Eintrag (bzw. gewünschter Seite) gelangen.

- **Name** - Name des Textbausteins (Bsp. absencecode_1_long)
- **Sprachcode** - Bsp. en für Englisch oder de für Deutsch
 - Textbausteine können auch nach dem Sprachcode gefiltert werden: z.B. [en] > es werden alle noch nicht übersetzten Textbausteine angezeigt
- **Übersetzung** - Übersetzung des Textbaustein-Namens (Bsp. Urlaub bezahlt)
- **abgeleitet von** - Übergeordnete Textbausteine (Bsp. "po_name")

Suchen nach Textbausteinen

Um einen bestimmten Textbaustein zu finden, kann man diesen mit Hilfe folgender Parameter suchen:

Suche nach Namen - Suche nach dem Namen des Textbausteines

Suche nach Sprachcode - Suche nach dem Sprachcode (Bsp. en, de, pl, ...)

Suche nach Übersetzung - Suche nach der Übersetzung des Textbausteines

Suche nach abgeleitet von - Suche nach übergeordnetem Textbaustein (Bsp. "po_name")

Bearbeiten von Textbausteinen

Um Textbausteine zu bearbeiten klickt man auf die Detailansicht des gewünschten Textbausteins, und kann von dort aus die gewünschten Änderungen vornehmen.

Um nicht ein und dasselbe Wort in vielen Formularen mehrmals übersetzen zu müssen, wurde das **Prinzip der Vererbung** eingeführt. Dadurch kann ein Textbaustein die Übersetzung eines anderen Textbausteins „erben“.

Beispiel: Die deutsche Übersetzung für Client ist mit „Mandant“ voreingestellt. Möchte man diese in allen Formularen auf „Klient“ ändern wäre es nötig, in jeder Aktion die das Wort „Mandant“ enthält, den Textbaustein getrennt zu bearbeiten. Da aber die Textbausteine für „Mandant“ vererbt werden, muss man die Änderung nur einmal im übergeordneten Textbaustein vornehmen.

| Edit Textmodule | | |
|--------------------------------|------------------------|--------|
| Speichern | Speichern & Schliessen | Zurück |
| Sprache | de | |
| Textmodulname | absencecode_11_long | |
| Vererbt oder Benutzerdefiniert | Benutzerdefiniert | |
| Angezeigte Übersetzung | Arzt | |

Änderung des Parameters "Vererbt" oder "Benutzerdefiniert":

- **Benutzerdefiniert:** Der Textbaustein wird nicht vererbt; es liegt eine eigene Übersetzung vor.
 - **Angezeigte Übersetzung:** Text für die gewünschte Übersetzung
- **Vererbt:** Der Textbaustein wird von einem übergeordnetem Textbaustein vererbt
 - **Übergeordnete Aktion:** Aktion, in welcher sich der übergeordnete Baustein befindet. Textbausteine aus "allgemein" sind keiner bestimmten Aktion zugeordnet und sind im ganzen Modul gültig.
 - **Übergeordnetes Textmodul:** Nachdem eine Aktion (oder "allgemein") gewählt wurde kann ein übergeordnetes Textmodul bestimmt werden. In der Anzeige befindet sich zuerst der Schlüssel des Bausteins gefolgt von der Übersetzung in Anführungszeichen.
 - **Übergeordneten Textbaustein bearbeiten:** Durch betätigen des Buttons "Übergeordneten Textbaustein bearbeiten" gelangt man zur Eingabemaske des übergeordneten Textmoduls.

Speichern
 Speichern & Schliessen
 Zurück

Sprache: de
 Textmodulname: absencecode_11_long
 Vererbt oder Benutzerdefiniert:
 Übergeordnete Aktion:
 Übergeordnetes Textmodul:
 Übergeordneten Textbaustein bearbeiten:

Übersetzen von Textbausteinen

Um Textbausteine in eine andere Sprache zu übersetzen selektiert man den gewünschten Textbaustein (Menüpunkt Einstellungen > Textbausteine), in der Zeile "Angezeigte Übersetzung" wird der Name in der gewünschten Sprache eingegeben.

Achtung: ist die Checkbox "Änderung bei Versionswechsel" angehakt, wird der eingegebene Name beim nächsten Verionswechsel wieder auf den Standardwert gesetzt. Möchte man dies vermeiden, und die Übersetzung auch nach dem Verionswechsel behalten, so ist diese Checkbox zu deaktivieren.

Anschließend Speichern & Schließen.

Anschließend im **Menüpunkt Setup** > Erw. Funktionen die Schaltfläche "**Aktualisiere Übersetzungsfiles**" anklicken. Somit werden die geänderten Textbausteine übernommen und erscheinen in der gewünschten Sprach-Version.

NOTIZ

TIPP: Wenn man im Menüpunkt Textbausteine in die Filterkriterien [["Sprachkürzel"]], z.B. [[en]] , unter MySQL installationen nur [en] eingibt, so sieht man alle noch nicht übersetzten Textbausteine, da diese mit dem Wert angelegt werden. Bearbeitet man nun einen Textbaustein und wählt dann "Speichern&Schliessen" so fällt der Textbaustein aus den Filterkriterien. So ist es einfacher die Textbausteine abzuarbeiten.

Erstellen von neuen Textbausteinen

Es ist möglich, Textbausteine direkt über das entsprechende Formular (Aktion) anzulegen, und die entsprechenden Übersetzungen gleich mitzuliefern:

Einstellungen | Berechtigungen | Dateien | **Textmodule** | Hilfetexte

Neues Textmodul:

| Sprache | Übersetzung |
|---------|----------------------|
| [de] de | <input type="text"/> |
| [en] en | <input type="text"/> |

| Name | erben | Wert | Bearbeiten | Änderung bei Versionswechsel |
|--------------------------------------|-------------------|-----------------------------|---|------------------------------|
| ta_doBooking.cact_action_caption | benutzerdefiniert | Buchen | <input type="button" value="Bearbeiten"/> | <input type="checkbox"/> |
| ta_doBooking.cact_action_description | benutzerdefiniert | Buchen von Anwesenheitszeit | <input type="button" value="Bearbeiten"/> | <input type="checkbox"/> |

- **Neues Textmodul:** es empfiehlt sich, den Textbaustein durch einen techn. Key austauschen
 - z.B. Datum > wird zu "Buchen_Datum01"
- **Sprache:** mögliche Sprachen, die angelegt wurden

- **Übersetzung:** Übersetzungen für den Textbaustein, z.B. de "Datum", en "Date"